

## Колекции

Некои од најпознатите класи од овој именски простор (namespace) се дадени во следнава табела:

Класа

Опис

ArrayList (листа на низи)

Праци колекција слична на низа, но се зголемува динамично како што се зголемува бројот на елементи.

Stack (стек)

Колекција која работи на последен влезе, прв излезен принципот (LIFO-Last In First Out), т.е., последниот влезен аргумент е првиот што ќе излезе од оваа колекција.

Queue (линија)

Колекција која работи на прв влезе, прв излезен принципот (FIFO-First In First Out), т.е., првиот влезен аргумент е првиот што ќе излезе од оваа колекција.

HashTable (хаш тбела)

Прави колекција од клуч-вредност парови кои се иорганизирани според хаш кодот на клучот.

SortedList (сортирана листа)

Прави колекција од клуч-вредност парови каде аргументите се сортирани според клучот и може да се пристапи до нив и преку клучот и преку индексот.

Сите горе наведени класи се имплементирани во ICollection интерфејсот, кој содржи три својства и еден метод:

Count property го враќа бројот на елементи во колекцијата (сличен е како length property кај низа)

IsSynchronized property враќа булева вредност во зависност од тоа дали пристапот до колекцијата thread-safe или не

SyncRoot property враќа објект кој може да се искористи за синхронизирање на пристапот до колекцијата.

Сите класи на колекции го имплементираат и IEnumerable интерфејсот, за да можат да бидат повикани со foreach циклус.

Класата ArrayList

System.Collections.ArrayList е класа слична со низите, која може да складира повеќе типови на елементи. При користење на

ArrayList не мораме да ја нагласуваме големината на колекцијата, како што тоа го правиме кај обичните низи. Големината на

ArrayList расте динамично како што се менува бројот на елементи. ArrayList класата интерно користи низа чија големина ја

иницијализира со стандардната вредност наречена Capacity (капацитет). Како што бројот на елементи се зголемува или

намалува, ArrayList класата го прилагодува капацитетот на низата соодветно, правејќи нова низа и копирајќи ги старите

вредности во неа. Големината (Size) на ArrayList е вкупниот број на елементи што се всушност присутни (постојат), додека

капацитетот (Capacity) е бројот на елементи кои може да ги прими ArrayList класата без да иницијализира нова низа.

ArrayList се конструира на следниов начин:

```
ArrayList list=new ArrayList();
```

Исто така може однапред да го иницијализираме капацитетот на ArrayList со додавање на интегер вредност на

конструкторот:

```
ArrayList list=new ArrayList(20);
```

Исто така можеме да креираме ArrayList со некоја друга колекција со вметнување на колекцијата во конструкторот:

```
ArrayList list=new ArrayList(20);
```

Со користење на Add() методот се додаваат елементи на ArrayList. Add() методот зема објект и го запишува објектот како негов параметар.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**